**INTRODUCCIÓN**

La Documentación Inicial de un Proyecto desempeñó un papel fundamental en asegurar una planificación eficiente y un desarrollo exitoso. A continuación, se presentaron algunos elementos esenciales que se incluyeron en este proyecto.

**TÍTULO Y DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO**

* Título: “Grupo 16 – los sin nombre”
* Descripción: Una página web informativa dedicada a los videojuegos, diseñada para atraer a nuevos usuarios y mantenerlos al tanto de las últimas noticias y promociones en el mundo del gaming.

**PÚBLICO OBJETIVO**

* Para atraer a nuestra audiencia deseada, nos enfocamos en gamers, comunidades en línea, desarrolladores de videojuegos, entusiastas de los videojuegos y espectadores de juegos en línea.

**ESTRUCTURA DEL SITIO**

* Inicio
* Sobre nuestro producto
* Novedades
* ¿Quiénes somos?

**DISEÑO Y ESTILO**

* Estilo visual: Moderno, minimalista.
* Colores: Se eligió una paleta de colores en tonos oscuros, con una predominancia de tonalidades negros / grises, con el propósito de mantener el enfoque en las noticias y secciones de mayor relevancia.
* Tipografía: Fuente relajada para una lectura fácil y agradable.

**CONTENIDO Y FUNCIONALIDADES:**

* Contenido: En nuestro sitio, encontrarás información detallada sobre los productos de membresía que ofrecen promociones y beneficios exclusivos, las últimas novedades en el mundo de los videojuegos, y conocerás más acerca de las personas que coordinan la página.
* Funcionalidades: Formulario de contacto

**INTEGRANTES DEL EQUIPO Y REPRESENTANTE**

* Nicolás Franzese: Representante, Coordinador, Diseñador y Desarrollador.
* Miguel Balmaceda: Diseñador, Generador de Contenido y Desarrollador.

**CRONOGRAMA TENTATIVO**

* Diseño y planificación: 2 semanas
* Desarrollo y programación: 2 ½ semana
* Creación de contenido: ½ semana

**RECURSOS EXTERNOS**

* Integración de imágenes y vídeos de alta calidad que presentan las últimas novedades en el mundo de los videojuegos.
* Utilización de Formspree para el formulario de contacto.
* Redireccionamiento a los perfiles de GitHub de cada uno de los representantes.
* Fuentes de google Fonts

**CONTACTO E INTEGRANTES DEL EQUIPO**

* Nicolás Sebastián Franzese (Representante, Coordinador y Desarrollador): [franzesens@gmail.com](mailto:franzesens@gmail.com)
* Miguel Balmaceda: (Diseñador, Generador de Contenido y Desarrollador) [balmaceda.miguel@hotmail.com](mailto:balmaceda.miguel@hotmail.com)

**FECHA DE ENTREGA**

La fecha límite de entrega para el proyecto es el 29 de octubre de 2023.